HIPOTESIS Y COMENTARIOS

**Principales hipótesis adoptadas**

1) Asumo que cada jugador trata de adivinar su propio tablero “jug\_1” el “tablero\_cargado\_1” y “jug\_2” el “tablero\_cargado\_2”. Así, las cartas (a excepción de Replay) se aplican sobre el tablero del oponente.

1) Siempre en turnos de a dos, pueden jugar más de dos jugadores, guardándose sus scores.

2) Las probabilidades de las cartas vienen dadas por default de tres maneras y los jugadores pueden optar por una de ellas:  una tradicional (sin cartas) y otras 2 con cartas (una de ellas con más chance de que salgan que la otra)

3) Si sale alguna carta, ésta se guarda predeterminadamente. Inmediatamente después, se le muestra al jugador su mazo con las cartas guardadas hasta el momento. Luego se le da la posibilidad de jugar la que quiera.

4) Las cartas hacen lo q pide la consigna, ni más, ni menos. La única aclaración: si se juega la carta replay, se le da al jugador la posibilidad de dar vueltas dos fichas de nuevo. En caso de acertar, se le da otro intento y así hasta que no acierte. Una vez que esto ocurre, NO se vuelve a levantar carta.

**Comentarios varios**